

青岛市首届技能新星职业技能大赛

3D 数字设计赛项决赛试题（C 卷）

一、试题

在规定的时间内根据给定的原画完成规定角色建模制作，并制作角色的一个完步运动动画，并生成5秒钟视频。



二、要求

1、设计制作及作品要求

（1）根据提供的原画，使用主流三维软件，制作高质量的三维模型，完成的三维角色模型需要与原画图一致。

（2）使用三维软件为制作好的模型合理拆分UV，完成三维模型的贴图绘制并渲染静帧图。

（3）使用主流三维软件制作骨骼绑定和动画、灯光渲染。

(4) 最终作品:

①保存完整的工程文件和额外导出模型文件, obj格式。

②提交文件为三维模型四视图(正面、 $\frac{3}{4}$ 正面、侧面、背面渲染图)、合并的1张展示图(1920dpi*1080dpi, 分辨率300dpi)、A4大小、JPG格式。

③制作一个走路完步动作和5秒钟的mp4格式动画视频。

(5) 将完成的角色文件保存到“座位号”命名的文件夹于桌面, 如果提交多个同类型文件的可在文件名后加上“-数字”, 如-01, -02以此类推。

2、竞赛时长

4小时, 各环节时间分配由选手自主规划。

青 岛 市 首 届 技 能 新 星 职 业 技 能 大 赛

3D数字设计赛项决赛评分表

座位号_____

序号	评分内容	分值	评分标准	得分
1	角色制作	10	(1) 角色造型与给定的图像一致得 3 分； (2) 角色造型流畅得 3 分； (3) 角色配色美观得 3 分； (4) 整体造型比例适当得 1 分。	
2	场景制作	10	(1) 室内或室外场景制作与角色风格一致得 3 分； (2) 场景造型流畅得 3 分； (3) 场景图色彩搭配美观得 3 分； (4) 背景能突出角色，搭配和谐得 1 分。	
3	动作设计与制作	30	(1)角色造型与给定的设计图一致得 3 分； (2)根据运动规律绘制出中间动作得 3 分； (3) 关键帧数量符合要求得 3 分； (4) 动画节奏把握适当得 3 分； (5) 形象动作流畅得 3 分； (6) 符合运动规律得 3 分； (7) 形象色彩准确得 3 分； (8) 场景色彩准确得 3 分； (9) 色彩搭配美观得 3 分； (10) 整体动画流畅得 3 分。	

4	数字特效制作	30	(1) 特效内容符合设计要求得 3 分； (2)特效呈现形式与场景风格一致得 3 分； (3) 特效运动方式动作符合要求得 3 分； (4) 特效出现位置准确得 3 分； (5) 特效效果准确得 3 分； (6) 特效与音效对应得 3 分； (7) 特效效果时长符合标准得 3 分； (8) 特效与动作衔接自然得 3 分； (9) 特效运动节奏适当得 3 分； (10) 整体视觉效果美观得 3 分。	
5	音乐音效制作	5	(1) 选用音乐音效风格与动画整体风格一致得 2 分； (2) 音乐音效添加位置得当的 2 分； (3)音乐音效入场出场自然不突兀得 1 分。	
6	影像编辑与影片导出	15	(1) 片头片尾符合设计要求和整体风格得 3 分； (2) 画幅设置与帧率准确得 3 分； (3) 文件保存位置与格式准确得 3 分； (4) 导出影片格式准确得 3 分； (5) 文件大小符合要求得 3 分。	
合 计		100		
否定项：若考生发生下列情况之一，则应及时终止其考试，考生试题考试成绩记为零分。				
(1) 设计制作过程中出现严重违规操作。				
(2) 造成人身伤害或设备损坏。				

裁判签字：