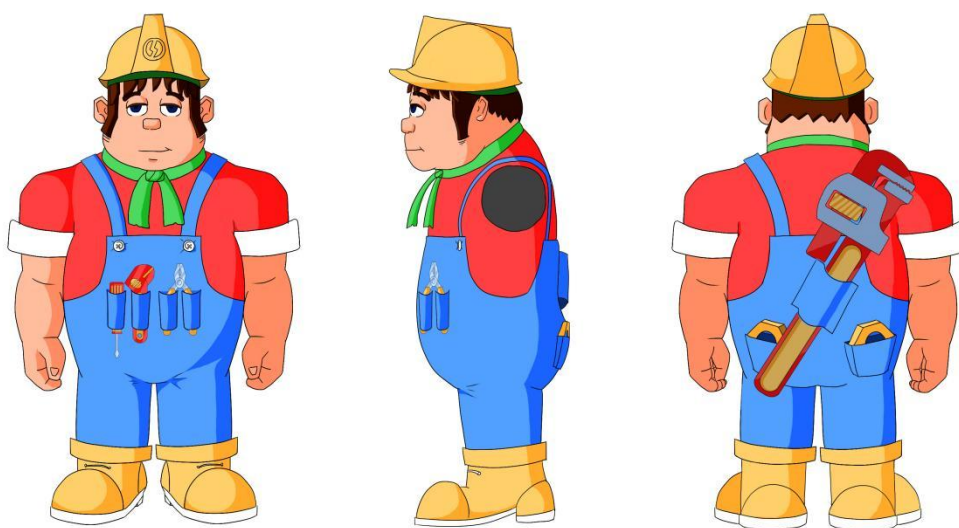


# 青岛市首届技能新星职业技能大赛

## 3D 数字设计赛项决赛试题（B 卷）

### 一、试题

在规定的时间内根据给定的原画完成规定角色建模制作，并制作角色的一个完步运动动画，并生成5秒钟视频。



### 二、要求

#### 1、设计制作及作品要求

（1）根据提供的原画，使用主流三维软件，制作高质量的三维模型，完成的三维角色模型需要与原画图一致。

（2）使用三维软件为制作好的模型合理拆分UV，完成三维模型的贴图绘制并渲染静帧图。

(3) 使用主流三维软件制作骨骼绑定和动画、灯光渲染。

(4) 最终作品:

①保存完整的工程文件和额外导出模型文件, obj格式。

②提交文件为三维模型四视图(正面、 $\frac{3}{4}$ 正面、侧面、背面渲染图)、合并的1张展示图(1920dpi\*1080dpi, 分辨率300dpi)、A4大小、JPG格式。

③制作一个走路完步动作和5秒钟的mp4格式动画视频。

(5) 将完成的角色文件保存到“座位号”命名的文件夹于桌面, 如果提交多个同类型文件的可在文件名后加上“-数字”, 如-01, -02以此类推。

2、竞赛时长

4小时, 各环节时间分配由选手自主规划。

# 青岛市首届技能新星职业技能大赛

## 3D数字设计赛项决赛评分表

座位号\_\_\_\_\_

| 序号 | 评分内容    | 分值 | 评分标准                                                                                                                                                                                                                     | 得分 |
|----|---------|----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1  | 角色制作    | 10 | (1) 角色造型与给定的图像一致得 3 分；<br>(2) 角色造型流畅得 3 分；<br>(3) 角色配色美观得 3 分；<br>(4) 整体造型比例适当得 1 分。                                                                                                                                     |    |
| 2  | 场景制作    | 10 | (1) 室内或室外场景制作与角色风格一致得 3 分；<br>(2) 场景造型流畅得 3 分；<br>(3) 场景图色彩搭配美观得 3 分；<br>(4) 背景能突出角色，搭配和谐得 1 分。                                                                                                                          |    |
| 3  | 动作设计与制作 | 30 | (1) 角色造型与给定的设计图一致得 3 分；<br>(2) 根据运动规律绘制出中间动作得 3 分；<br>(3) 关键帧数量符合要求得 3 分；<br>(4) 动画节奏把握适当得 3 分；<br>(5) 形象动作流畅得 3 分；<br>(6) 符合运动规律得 3 分；<br>(7) 形象色彩准确得 3 分；<br>(8) 场景色彩准确得 3 分；<br>(9) 色彩搭配美观得 3 分；<br>(10) 整体动画流畅得 3 分。 |    |

|                                                                                     |           |     |                                                                                                                                                                                                                                     |  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| 4                                                                                   | 数字特效制作    | 30  | (1) 特效内容符合设计要求得 3 分；<br>(2)特效呈现形式与场景风格一致得 3 分；<br>(3) 特效运动方式动作符合要求得 3 分；<br>(4) 特效出现位置准确得 3 分；<br>(5) 特效效果准确得 3 分；<br>(6) 特效与音效对应得 3 分；<br>(7) 特效效果时长符合标准得 3 分；<br>(8) 特效与动作衔接自然得 3 分；<br>(9) 特效运动节奏适当得 3 分；<br>(10) 整体视觉效果美观得 3 分。 |  |
| 5                                                                                   | 音乐音效制作    | 5   | (1) 选用音乐音效风格与动画整体风格一致得 2 分；<br>(2) 音乐音效添加位置得当的 2 分；<br>(3)音乐音效入场出场自然不突兀得 1 分。                                                                                                                                                       |  |
| 6                                                                                   | 影像编辑与影片导出 | 15  | (1) 片头片尾符合设计要求和整体风格得 3 分；<br>(2) 画幅设置与帧率准确得 3 分；<br>(3) 文件保存位置与格式准确得 3 分；<br>(4) 导出影片格式准确得 3 分；<br>(5) 文件大小符合要求得 3 分。                                                                                                               |  |
| 合 计                                                                                 |           | 100 |                                                                                                                                                                                                                                     |  |
| 否定项：若考生发生下列情况之一，则应及时终止其考试，考生试题考试成绩记为零分。<br>(1) 设计制作过程中出现严重违规操作。<br>(2) 造成人身伤害或设备损坏。 |           |     |                                                                                                                                                                                                                                     |  |

裁判签字：